



## **BASES DEL TORNEO**

### **COUNTER STRIKE INTERRESIDENCIAL 2021**

#### **1) INTRODUCCIÓN**

- a) Colegio Mayor San Juan Evangelista de Valladolid es el organizador de este torneo.

#### **2) DE LOS PARTICIPANTES**

- a) Campeonato: Podrán participar las y los residentes y/o colegiales de residencias universitarias y colegios mayores de Valladolid.
- b) Mínimo de 4 equipos para que se realice el torneo, y un máximo de 8.
- c) Cada equipo estará compuesto por 5 jugadores y un suplente.
- d) Los nombres de equipos no pueden ser ofensivos.
- e) Cada equipo tendrá un capitán que se encargará de la representación del mismo.

#### **3) INSCRIPCIONES**

- a) Los equipos deberán inscribirse en la web.
- b) La inscripción es gratuita.
- c) Cada equipo deberá rellenar el formulario que recibirán con la información de cada participante y enviarla a [cmusanjuan@cmsanjuan.com](mailto:cmusanjuan@cmsanjuan.com).

#### **4) PLAZOS DE INSCRIPCION**

- a) Inscripción: hasta 6 de abril
- b) Sorteo de partidos 8 de abril
- c) Plazos de finalización de fase de liga y de la final dependerá del número de participantes y se comunicará el día del sorteo.

#### **5) PARTIDOS**

- a) Cada partido se celebrará en el plazo que estipule la organización para cada jornada, poniéndose de acuerdo los capitanes en el día y la hora, y comunicándolo a la organización con al menos 24h de antelación.
- b) Todos los partidos serán retransmitidos en directo a través de Twitch a través de la cuenta oficial del Colegio mayor San Juan Evangelista (@CMU San Juan) o de la cuenta @xetup9. Posteriormente serán subidas todas a Youtube.
- c) Cada equipo será responsable de la logística del mismo, estando a cargo de tener el equipo necesario para participar.
- d) Se permitirá un único aplazamiento de partido siempre avisando a la organización con 24h de antelación y con causa justificada.

#### **6) PREMIO: 200€ para el equipo ganador**



COLEGIO MAYOR SAN JUAN EVANGELISTA



## **BASES ESPECÍFICAS**

### **1) MODALIDAD**

- a) Counter Strike Global Offensive PC
- b) BO1 en liga (posibilidad de ida y vuelta dependiendo número de equipos) y BO3 en la final
- c) Elección de mapas: será sorteado por la organización entre “Dust II”, “Inferno” y “Mirage”.

### **2) REGLAMENTO:** se aplicará el reglamento oficial de las competiciones de Counter Strike: Global Offensive

### **3) PUNTUACIONES**

- a) 1 puntos ganador
- b) 0 puntos perdedor
- c) -1 punto para equipo no presentado

### **4) CONSIDERACIONES GENERALES**

- a) Será motivo de descalificación:
  - i) Suplantación de un jugador
  - ii) Cualquier falta de respeto en el chat
  - iii) Cualquier tipo de *cheating* (aimbot, wallhack...etc)

Todo lo que no esté contemplado en las bases será resuelto a juicio por la organización.